



May 6, 2019

❖ تا سال ۲۰۲۵ بازار هوش مصنوعی پوشیدنی به ۱۸۰ میلیارد دلار می رسد

<https://azbigmedia.com/report-wearable-ai-market-to-hit-180b-by-2025/>

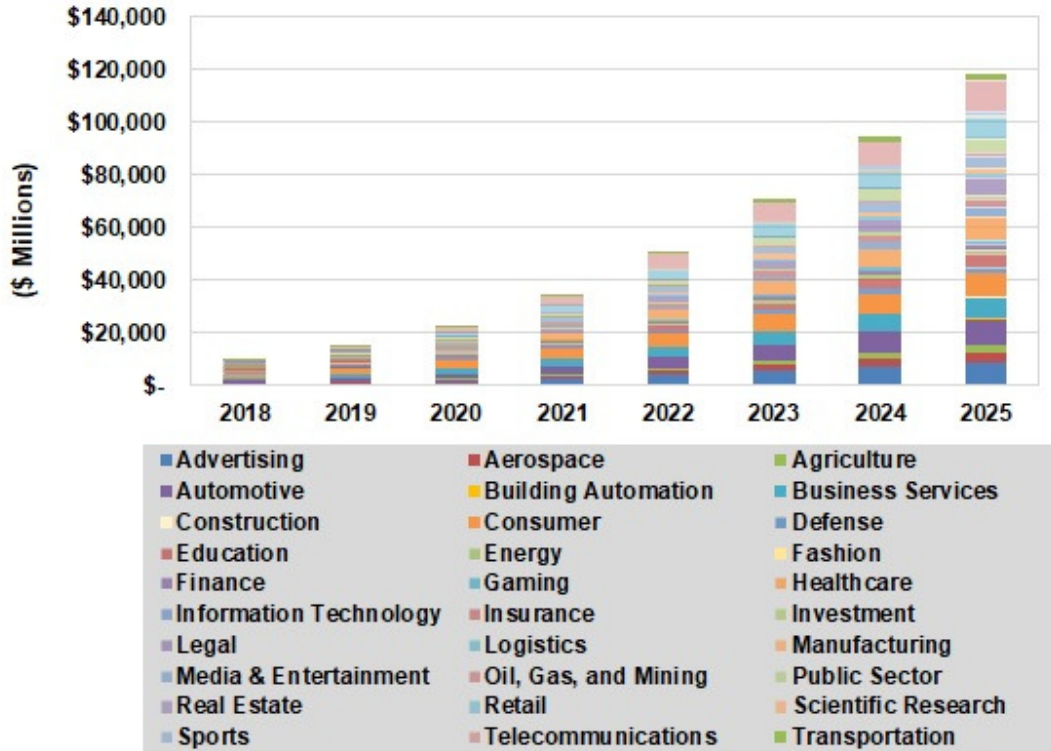
براساس یک گزارش تحقیقاتی جدید توسط شرکت Global Market Insights، پیش بینی می شود بازار هوش مصنوعی پوشیدنی تا سال ۲۰۲۵ به ۱۸۰ میلیارد دلار برسد. رشد انفجاری ساعتهای هوشمند، عامل اصلی رشد فناوری هوش مصنوعی پوشیدنی است. بهبود مداوم در طراحی و عملکرد، همراه با در دسترس بودن آن در مقایسه با قیمت پایین تر، پذیرش مصرف کنندگان را افزایش داده است. به طور خاص، معرفی ویژگی های اتصال LTE در ساعت های هوشمند، مشتریان را ترغیب به استفاده از آنها به جای تلفن های هوشمند خواهد کرد.

May 1, 2019

❖ بازار نرم افزار هوش مصنوعی تا سال ۲۰۲۵ به درآمد ۱۱۸.۶ میلیارد دلاری در سال خواهد رسید

<https://www.tractica.com/newsroom/press-releases/artificial-intelligence-software-market-to-reach-118-6-billion-in-annual-worldwide-revenue-by-2025/>

بیش از ۳۰۰ مورد از موارد استفاده از هوش مصنوعی در رشد بازار در ۳۰ صنعت با بیشترین فرصت تجاری در مخابرات، مشتریان، خودرو، خدمات تجاری، تبلیغات و بخش های بهداشت و درمان شرکت خواهد داشت.

Annual AI Software Revenue by Industry, World Markets: 2018-2025


Source: Tractica

۱۰ صنعت برتر از نظر هزینه کرد هوش مصنوعی بین سال های ۲۰۱۸ و ۲۰۲۵ به شرح زیر است:

- ارتباطات مخابراتی
- مصرف کننده
- خودرو
- خدمات شغلی
- تبلیغات
- مراقبت های بهداشتی
- خرده فروشی
- قانونی
- بخش عمومی
- آموزش

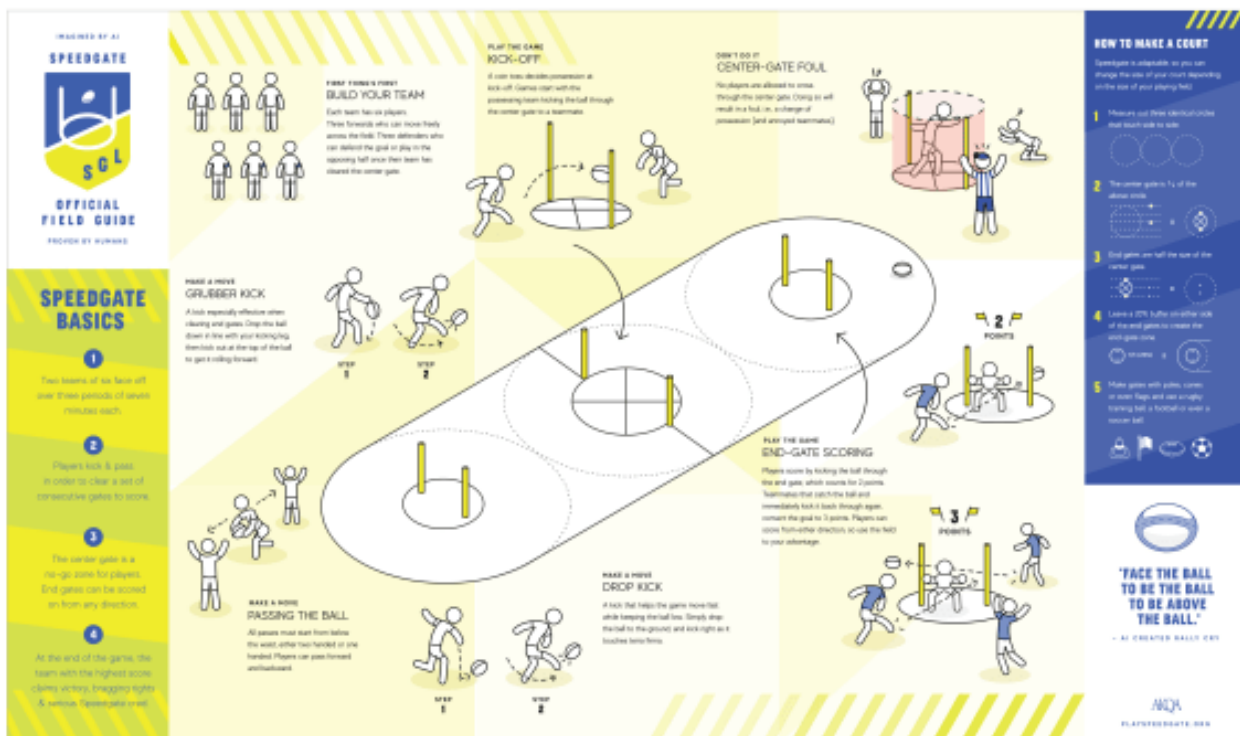
May 1, 2019

❖ هوش مصنوعی یک ورزش جدید اختراع کرد

<https://www.weforum.org/agenda/2019/04/artificial-intelligence-invented-sport-speedball/>

Speedgate که توسط آژانس طراحی AKQA معرفی شده ، اولین ورزشی است که توسط هوش مصنوعی ساخته شده است. این بازی مجموعه ای از قوانین از کریکت، راگبی و فوتبال دارد و شش بازیکن در یک زمین با سه دروازه به توپ ضربه می‌زنند. داده‌ها از ۴۰۰ ورزش پرطرفدار در سرتاسر دنیا به یک شبکه عصبی داده و سپس خرد شد تا یک چارچوب اساسی از قواعد و مفاهیم ایجاد کند.

ورزش Speedgate از تیم‌های شش نفره تشکیل می‌شود و در درون زمین بازی این تیم‌ها سه دروازه وجود دارد. بازیکنان هر کدام از تیم‌ها باید با تصاحب توپ از بازیکنان تیم مقابل، آن را از دروازه‌های معین شده در زمین عبور دهند و اگر بتوانند توپ را پس از عبور از دو دروازه ابتدایی عبور دهند و آن را وارد دروازه پایانی کنند، امتیاز لازم را دریافت می‌کنند. این شرکت حتی برای طراحی لوگو و شعار این ورزش نیز از فناوری هوش مصنوعی استفاده کرده است. Speedgate فعلا در حد یک ورزش تمرینی است، ولی بعید نیست در آینده‌ای نزدیک لیگ حرفه‌ای برای این ورزش توسعه یافته با هوش مصنوعی شکل گیرد.



April 28, 2019

❖ پیش بینی می شود بازار جهانی هوش مصنوعی در حوزه فناوری مالی در سالهای

۲۰۱۹ تا ۲۰۲۴ به رشد سالانه ۲۶.۲۱ درصد برسد

<https://www.globenewswire.com/news-release/2019/04/26/1810432/0/en/Global-AI-in-Fintech-Market-is-Forecast-to-Exhibit-a-CAGR-of-26-21-during-2019-2024.html>

پیش بینی می شود که رشد سالانه ۲۶.۲۱٪ هوش مصنوعی جهانی در بازار فناوری مالی (فین تک) در سالهای ۲۰۱۹ تا ۲۰۲۴ از ۱.۴۴ میلیارد دلار در سال ۲۰۱۸ به ۵.۶۷ میلیارد دلار در سال ۲۰۲۴ افزایش یابد. این امر به دلیل پیشرفت های فناوری و افزایش نفوذ اینترنت است.

فین تک یا فناوری مالی به معنای کاربرد نوآورانه فناوری در ارائه خدمات مالی است. فین تک معادل Financial technology یا FinTech یک حوزه صنعتی در فضای اقتصادی است و به شرکتهایی اشاره دارد که با کاربرد فناوری تلاش می کنند خدمات مالی را کارآمدتر کنند و هدفشان رقابت با روش های مالی سنتی در ارائه خدمات مالی است. هوش مصنوعی در بخش بانکداری، صنعت مالی را متحول خواهد کرد. از آنجا که هوش مصنوعی به بهبود کارایی و کاهش احتمال خطا کمک می کند، کاربرد هوش مصنوعی در فناوری مالی با سرعت زیادی در حال افزایش است. پیش بینی شده است که بخش ابزارهای نرم افزاری، بیشترین سهم بازار را بدست آورند، چرا که به استخراج مقادیر زیادی از داده ها کمک می کنند.

فناوری های ابری به احتمال زیاد در سال های آتی بالاترین میزان رشد سالانه را ثبت می کنند، زیرا طیف وسیعی از راه حل ها را برای برآورده کردن هوش مصنوعی در بازار فناوری مالی ارائه می دهند. هوش مصنوعی در فناوری مالی کاربردهای مختلفی مانند دستیار مجازی (چت بات)، تجزیه و تحلیل تجاری، گزارش دهی، تجزیه و تحلیل رفتاری مشتری را ارائه می کند. تجزیه و تحلیل و تحلیل تجاری بخش پیشرو در هوش مصنوعی جهانی در بازار فناوری مالی و آماده رشد نرخ بالایی در طول پنج سال آینده است، چرا که به تجزیه و تحلیل رفتار مشتری کمک می کند.

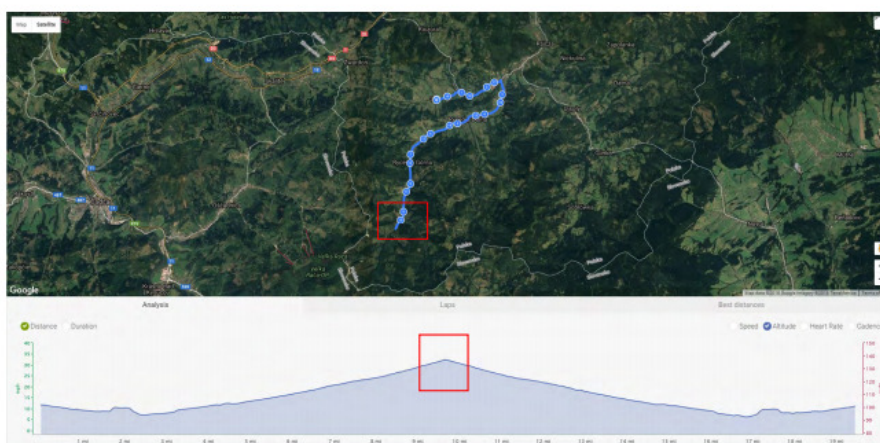
April 27, 2019

❖ پنج موضوع برتر هوش مصنوعی در هفته از نگاه NVIDIA

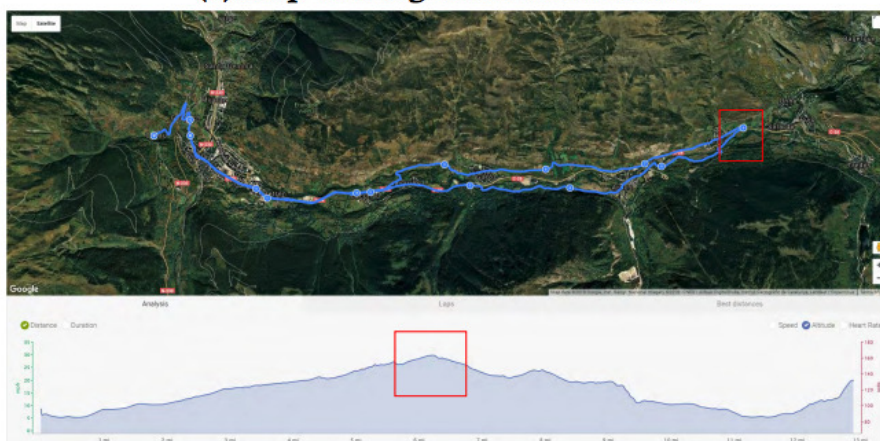
<https://news.developer.nvidia.com/nvidias-top-5-ai-stories-of-the-week-4-22/>

۱- مدل هوش مصنوعی می تواند تمرینات ورزشی مطلوب را توصیه کند

برنامه‌ریزی یک ورزش که مختص نیازهای یک کاربر است می‌تواند چالش برانگیز باشد. محققان سن دیگو به منظور کمک به ارائه توصیه‌های ورزش شخصی بیشتر، یک سیستم مبتنی بر یادگیری عمیق ایجاد کردند تا میزان ضربان قلب دهنده را در طول تمرین و مسیر پیشنهادی پیش‌بینی کنند. این کار پتانسیل لازم برای کمک به ردیابی تناسب اندام توسط شرکت‌ها و توسعه دهندگان برنامه‌های کاربردی تلفن همراه را دارد.



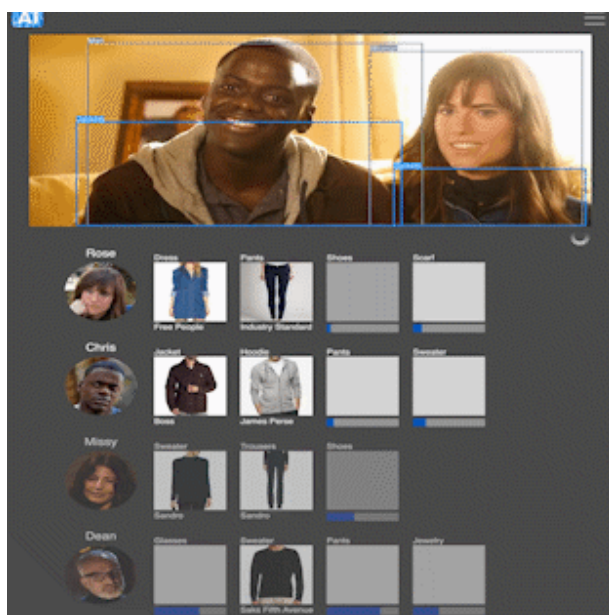
(a) Map of the ground-truth route.



(b) Map of the recommended alternate route.

۲- هوش مصنوعی به بهبود تجربه خرید کمک می‌کند

استارت‌آپ TheTake (عضو برنامه خلاقانه NVIDIA)، به تازگی یک الگوریتم مبتنی بر یادگیری عمیق جدید معرفی کرده است که می‌تواند به طور خودکار مارک لباس پوشیده شده یک شخصیت مشهور، ورزشکار یا دیگر شخصیت‌های عمومی را در ویدیو نزدیک به زمان واقعی، تشخیص دهد.



۳- OpenAI منتشر کرد: الگوریتم هوش مصنوعی MuseNet که می تواند موسیقی تولید کند

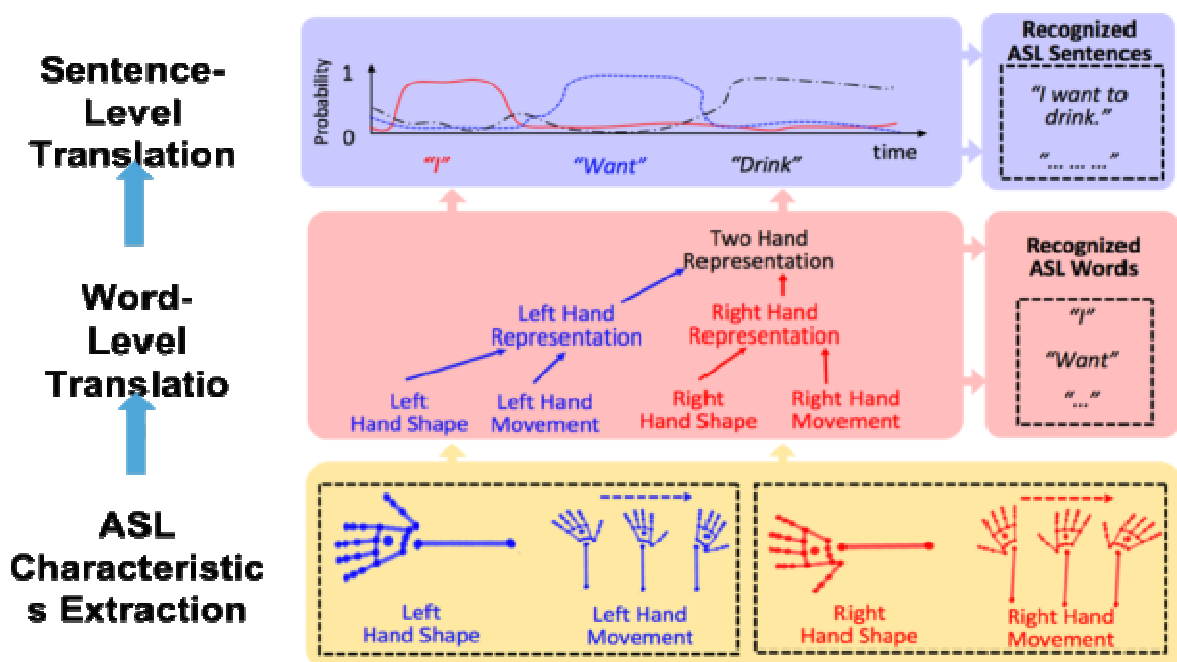
سازمان هوش مصنوعی OpenAI نسخه آزمایشی یک الگوریتم یادگیری عمیق را منتشر کرد که می تواند به صورت خودکار موسیقی جدید با استفاده از ابزارها و سبک های مختلف تولید کند. آنها ادعا کردند، یک شبکه عصبی عمیق را ایجاد کرده اند که می تواند آهنگ های موسیقی ۴ دقیقه ای با ۱۰ ابزار مختلف تولید کند، و همچنین می تواند سبک های ترکیبی موتزارت و بیتلز تولید کند.

۴- تحقیقات هوش مصنوعی می تواند به بهبود مدل تشخیص گفتار الکسا ۱۵٪ کمک کند

سیستم های تشخیص صدا با صداهای پس زمینه مشکل دارند. محققان دانشگاه جان هاپکینز و آمازون یک مقاله جدید را منتشر کردند که نشان می دهد چگونه یک سیستم یادگیری عمیق را آموزش داده اند که می تواند به الکسا کمک کند تا صداهای پس زمینه را نادیده بگیرد و با این کار مدل شناسایی گفتار تا ۱۵ درصد بهبود یافته است.

۵- هوش مصنوعی می تواند علائم زبان اشاره آمریکایی را تشخیص داده و ترجمه کند

با توجه به گزارش سازمان بهداشت جهانی (WHO)، ۳۶۰ میلیون نفر در سراسر جهان از اختلالات شنوایی رنج می برند. برای کمک به ترجمه زبان اشاره، محققان دانشگاه ایالتی میشیگان یک سیستم مبتنی بر یادگیری را ایجاد کرده اند که می تواند به طور خودکار علائم نشانه های زبان اشاره آمریکایی (ASL) و همچنین جملات کامل ASL را بدون نیاز به مکث کاربر پس از هر نشانه ترجمه کند. این کار می تواند بالقوه برای کمک به ترجمه برخی از ۳۰۰ زبان اشاره در سطح جهان کمک نماید.



April 26, 2019

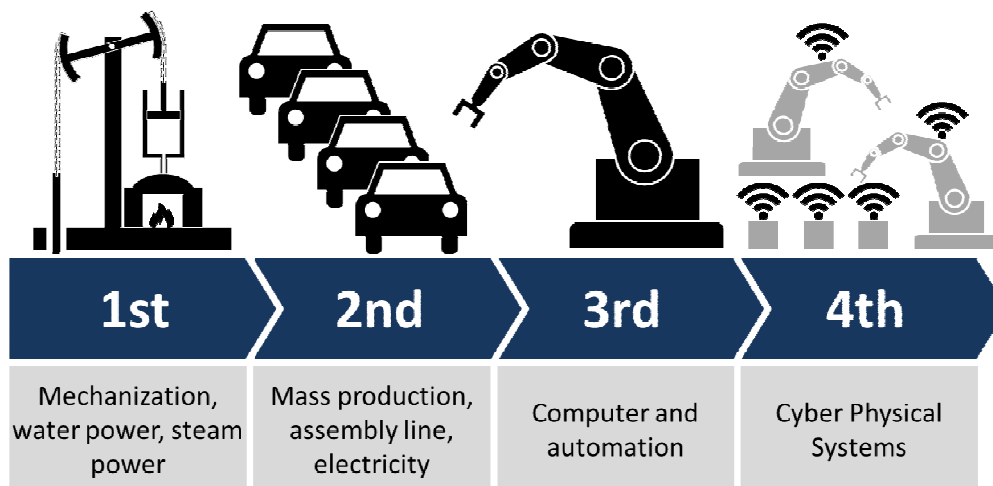
❖ انقلاب صنعتی چهارم از اینترنت اشیا (IoT) و هوش مصنوعی برای گسترش حضور دیجیتال خود استفاده می کند

<https://economictimes.indiatimes.com/tech/internet/industry-4-0-is-using-iot-and-ai-to-expand-its-digital-presence/articleshow/69050935.cms?from=mdr>

تعداد روزافزونی از شرکت های اقتصادی قدیمی از فناوری هایی مانند اینترنت اشیا و هوش مصنوعی برای گسترش حضور دیجیتال خود استفاده می کنند. رهبران شرکت های صنعتی مانند Larsen & Toubro ، Reliance Industries و گروه Tata ، و همچنین شرکت های چند ملیتی از جمله General Electric ، Siemens و ABB ، در حال تلاش برای جذب سهمی از بازار هستند.

به طور سنتی شرکت های صنعتی پشتیبانی و ارائه خدمات می کردند، که به آن ها جریان های درآمدی اضافی می داد و به ایجاد وفاداری مشتری کمک می کرد. در حال حاضر، آن ها پا را فراتر گذاشته اند و با افزودن حسگرها به محصولات برای تامین داده های ثابت و تجزیه و تحلیل اقدام کرده اند که پیش بینی خرابی ها و بهبود کارایی را پیش بینی می کند.

نوآوری فناوری از شرکت به طرف مصرف کننده جریان دارد. فناوری مصرف کننده به طور فزاینده ای فناوری سازمانی را هدایت می کند. بر خلاف گذشته، زمانی که سرمایه گذاری در فناوری صرفاً یک فاکتور هزینه بود، با تغییر به مدل جدیدتر به شرکتها در افزودن درآمد کمک می کند.



April 22, 2019

❖ استفاده از هوش مصنوعی در تشخیص PTSD

<https://inews.co.uk/news/technology/siri-apple-ai-trained-diagnose-ptsd-analysing-veterans-voices/>

محققان یک ابزار هوش مصنوعی را برای تشخیص اختلال استرس پس از حادثه (PTSD) در سربازان قدیمی افغانستان و عراق با تجزیه و تحلیل صدای آنها، ایجاد کرده اند که این امر به امید توسعه یک برنامه کاربردی تشخیصی برای گوشی های هوشمند آتی است. این ابزار قادر به تشخیص اختلال استرس پس از حادثه با دقت ۸۹ درصدی است. اختلال استرسی پس از آسیب روانی یا اختلال تنش زای پس از رویداد (PTSD)، سندرمی است که پس از مشاهده، تجربه ای مستقیم یا شنیدن یک عامل استرس زا و آسیب زای شدید روی می دهد که می تواند به مرگ واقعی یا تهدید به مرگ یا وقوع یک سانحه ای جدی منجر شود. این سندروم به عنوان یک اختلال اضطرابی ناشی از حوادث ناراحت کننده طبقه بندی شده است. کسانی که مبتلا به PTSD هستند ممکن است دچار ناراحتی شدید و مداوم به صورت یادآوری خاطرات گذشته یا کابوس باشند.